

Модульность — ведущий методический принцип построения содержания современных учебных курсов.

Инвариантные модули:

Модуль «Производство и технология»

Модуль «Технологии обработки материалов и пищевых продуктов»

Вариативные модули:

Модуль «Робототехника»

Модуль «3D-моделирование, прототипирование, макетирование»

Модуль «Компьютерная графика. Черчение»

Модуль «Автоматизированные системы»

Модули «Животноводство» и «Растениеводство»

Модуль «3D-моделирование,
макетирование, прототипирование»

реализуется

в 7-9 классах



Основные разделы содержания примерной рабочей программы:

Раздел 1. Модели и технологии.

Раздел 2. Визуальные модели.

Раздел 3. Создание макетов с помощью программных
средств.

Раздел 4. Технология создания и исследования
прототипов.

Программное обеспечение для 3D моделирования (для начинающих и любителей):

Wings 3D

SculptGL

Tinkercad

Autodesk Meshmixer

Daz Studio

FreeCAD

LEGO Digital Designer

MeshMagic 3D

K-3D

3D Slash

Дизайн Интерьера 3D

Paint 3D

Autodesk 3Ds Max

ArchiCAD

Autodesk Maya

SketchUp Pro

Autodesk Fusion 360

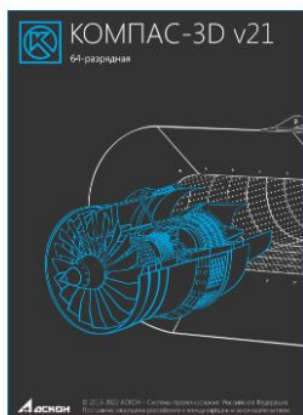
Blender

КОМПАС-3D

Система трехмерного моделирования

- ОБЗОР
- ПРИЛОЖЕНИЯ
- ТЕХНИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ
- ИНФОРМАЦИОННЫЕ МАТЕРИАЛЫ
- СЕРТИФИКАТЫ
- КУПИТЬ
- СКАЧАТЬ
- АКЦИИ

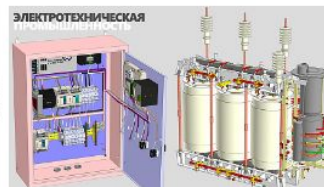
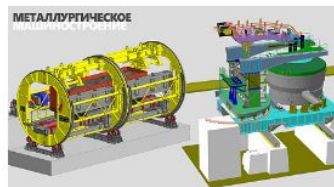
КОМПАС-3D

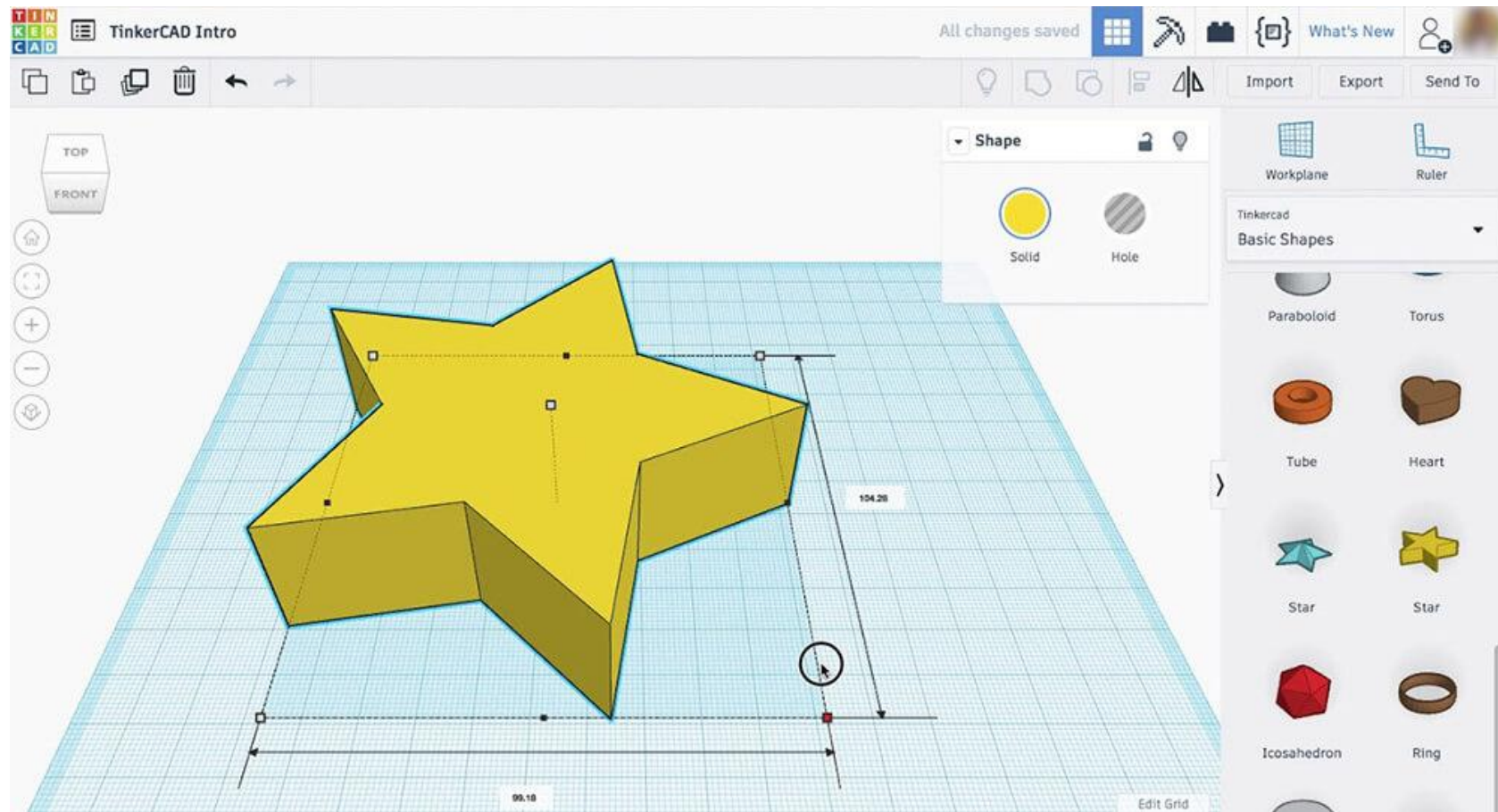


КОМПАС-3D — это российская импортонезависимая система трехмерного проектирования, ставшая стандартом для тысяч предприятий и сотен тысяч профессиональных пользователей.

КОМПАС-3D широко используется для проектирования изделий основного и вспомогательного производств в таких **отраслях промышленности**, как машиностроение (транспортное, сельскохозяйственное, энергетическое, нефтегазовое, химическое и т.д.), приборостроение, авиационное, судостроение, станкостроение, вагоностроение, металлургия, промышленное и гражданское строительство, товары народного потребления и т. д.

Актуальная версия: **КОМПАС-3D v21**





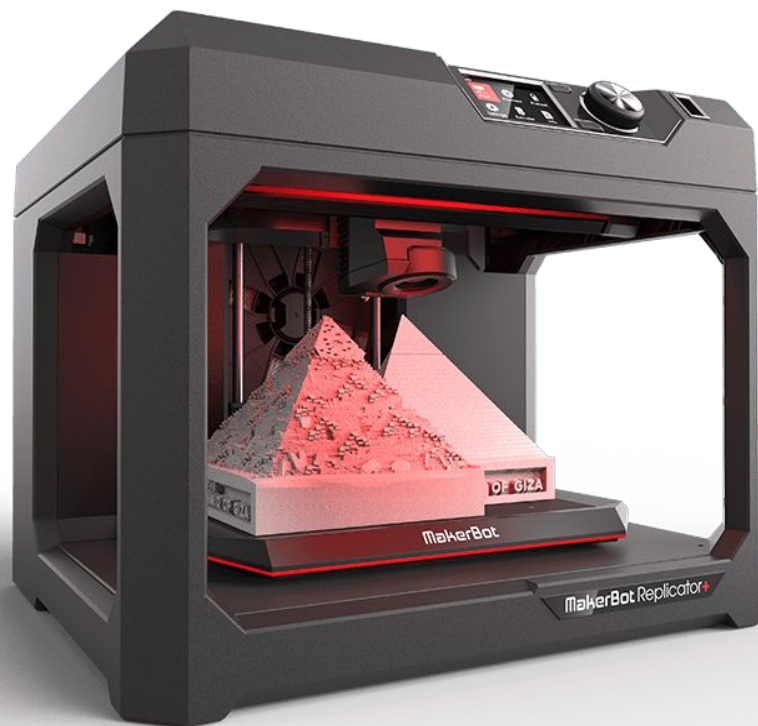
Для чего использовать: проектирование деталей и предметов.

[Tinkercad](#) — веб-программа для рендеринга 3D моделей от компании Autodesk. Она основана на конструктивной твердотельной геометрии (CSG). Эта технология позволяет создавать сложные проекты, комбинируя простые объекты. Также можно добавлять электронные схемы, чтобы оформить мультимедиа с подходящим светом и движением.

Макет может отображаться в 3D-режиме, в качестве блоков или кирпичей. Итог можно сохранить в трех форматах (STL, OBJ и SVG) или распечатать на 3D-принтере.

Для начала проектирования необходимо создать учетную запись. Затем вы можете сразу приступить к редактированию или пройти обучение.

3D принтер MakerBot Replicator+



A new dashboard is coming to Tinkercad this Monday! Read more about it [here](#).



Изменения ▾ Галерея Проекты Классные комнаты Ресурсы ▾



Валерий Абакаев

Поиск проектов...

Классы

Проекты

Учебные пособия

Коллекции

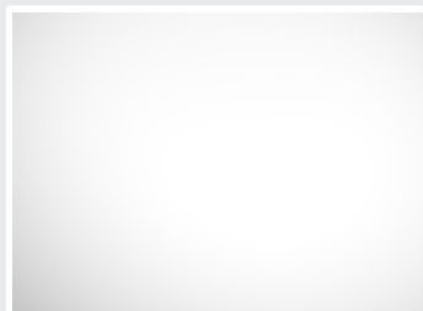
[+](#) Создать коллекцию

Ваши проекты

[+](#) Создать

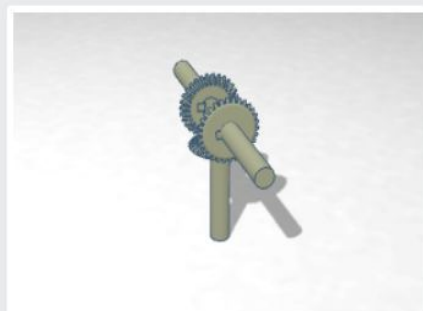
[3D](#) [Цепи](#) [Блоки кода](#)

Select



Epic Crift-Allis

3 месяца назад
Частное



Swanky Wluff

3 месяца назад
Частное



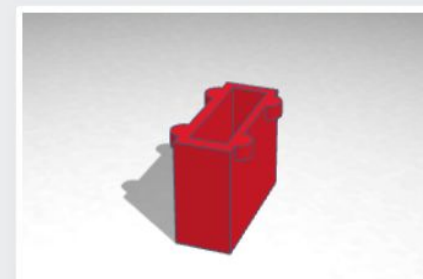
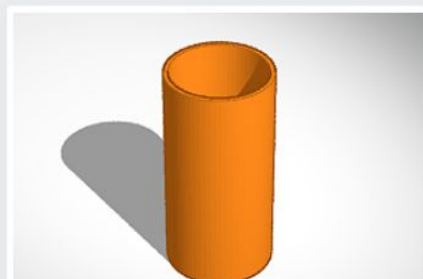
Spectacular Kup

4 месяца назад
Частное



Spectacular Sango

5 месяцев назад
Частное



Электронные образовательные ресурсы:

<https://www.tinkercad.com/>

https://www.thingiverse.com/tag:3d_model

https://skat3d.ru/?_openstat=ZGlyZWN0LnIhbmRleC5ydTs3NjIwODQ5NDsxMjQwNjc5Njg1NTt5YW5kZXgucnU6cHJlbWl1bQ&yclid=1597435353660915711

<https://3dtoday.ru/3d-models>